

A játékhoz szükséges eszközök:

Játéktábla

Feladatkártyák

Bábuk (minden játékosnak 1 db)

Dobókocka

Játékszabály:

A bábukat sorakoztassák fel a START feliratú mezőre. A játékot a legfiatalabb játékos kezdje: dobjon a kockával, s lépjen annyit előre, ahányat mutat a kocka. Attól függően, hogy milyen mezőre lépett, teljesítenie kell a feladatot:



Húzz a feladatkártyák közül, és oldd meg! Jó megoldás esetén újra dobhatsz. Ha rossz a megoldás, nem dobhatsz újra, add át a dobókockát a soron következő játékosnak.



Ha valamilyen állatot látsz a mezőn, el kell sorolnod, hogy hogyan nevezzük a hímjét, nőtényét, kicsinyét. Ahányat felsorolsz, annyit léphetsz előre. Ha nem tudsz egyet sem, akkor nem léphetsz, át kell adnod a dobókockát a társadnak.

Állatok:

lúd: gúnár, tojó, liba

szamár: csődör, kanca, csacsi

ló: csődör/mén, kanca, csikó

kecske: bak, anya, gida (hím ivaréresig), gödölye (nőstény ivaréresig)

galamb: tojó, hím, fióka

sertés: koca, kan, malac

házityúk: kakas / kappan (ivartalanított), tojó / kotlós (a tojásokon ülő tojó), csibe (pici), jérce vagy csirke (növendék)

juh: kos / ürü (ivartalanított), anyajuh, bárány

(további elnevezések:

szopós bárány: 4-5 kg, 50-60 napos korig szoptatják,

választott bárány vagy növendék: 1 éves korig

toklyó (kos és jerke): 1-2 éves korban

vemhes anya v. előhasi: a megtermékenyített toklyó

apáca: két évnél idősebb, még nem ellett növendék)

nyúl: bak, anya, nyuszi

macska: kandúr, macska, cica

szarvasmarha: bika, tehén, borjú (hím kicsiny) / üsző (nőstény kicsiny)

(további elnevezései:

tinó: ivartalanított fiatal marha

ökör: ivartalanított marha)



Figyelmetlen voltál, mocsaras területre tévedtél, ezért a következő körben kimaradsz a dobásból.

A feladat teljesítése után a következő játékosnak kell dobnia és lépnie, majd megoldania a feladványt. Így kell felváltva dobnia és lépegetni a játékmezőn. Az a nyertes, aki legelőször ér a cél feliratú mezőre.